



1. Strzał nogą konia (lub zawodnika po zejściu z konia) piłką (do Fit balla) w bramkę (wyznaczoną przez markery). Piłka musi uderzyć w ogrodzenie areny w świetle bramki
2. Cofanie między drągami ciągnąc kłodę na lassie (koniec lassa na markerze), zwrot poza drągami o 180 stopni w dowolną stronę
3. Podniesienie parasolki z beczki, rozłożenie jej i odłożenie na beczkę
4. Dwa skoki przez przeszkody (z balików siana)
5. Przeniesienie figurki świnki między beczkami
6. Przejazd przez drągi
7. Podniesienie flagi (flaga stoi w markerze), przewiezenie rozwiniętej flagi na prawy marker tworzący bramkę, zejście z konia, włożenie flagi do markera
8. Bieg jeźdźca do beczki (bez konia), złożenie parasolki.